(シンポジウム:変化の中の病院図書室〉 インターネット・コンピューティング の紹介 どそのバックグランド

> 札幌医科大学医学部 解剖学第一講座 展巴治之

The Internet、Multimedia、知的生産物の 共有化などを理解するには、百聞は一見にし かず。いま注目を集めている "mosaic" とい うインターネットのソフトを見てもらうと一 番理解しやすい。これは情報のナビゲーショ ンソフトである。インターネットに接続され ていると、コンピュータ画面の項目をマウス でクリックするだけで、全世界に分散してい るマルチメディアの情報がいとも簡単に無料 で手にはいる。文字、絵、音など、いろいろ な価値ある情報を、ネットワーク経由で直ち に見たり聞いたりすることができるのである。 無料で、簡単に、価値ある情報と、良いこと づくめの裏には、多くの人々の努力や、今ま でに無い新しい技術や発想が埋め込まれてい る。細胞の構成要素を単に試験管にいれるだ けでは、生命は生じないのと同じように、こ れら個々の技術や、発想がうまく嚙みあって、 初めてこれらの機能を実現できるのである。 例えば mosaic の画面のように、ある情報か らある情報が引き出されるようになっている のをハイパーテキストというが、このような 機能を具体的に支えているのは、server と client に分かれているソフトであったり、 専用回線であったり、知的生産活動をし、 データを整理・提供してくれている人が世界 のどこかにいるからである。

これらを体験してみて気づくのは、そこには知的な面白さがあるということである。 Johan Huizinga の "Homo ludens" という本の中の、"遊びの精神が人類の歴史をつくった"という言葉は、蓋し名言である。この遊びの精神が世界を動かし、世の中を変えてい くのかもしれない。これと同じように余裕をもって、コンピュータを使いたいと考えている。仕事と遊びはよく対比され、全く正反対のもののようにいわれるが、実は、究極のビジネスは遊びに近かったり、究極の遊びは仕事になったりする。

コンピュータの発達の歴史を振り返ってみると、人類の発達史によく似ている。人間は、 
言葉、文字、紙、活版印刷、交通手段などを発達させることにより、 
進歩してきた。同じようにコンピュータは、 
のと1で文字を表制にコンピュータは、 
のと1で文字を制御できるようになり、コンピュータ言語でクローク言語が見います。 
が変を記録でき、活版印刷よりもカータ・ネーンはできるようにで大類のコミュニケーションピュークの発達で人類のコミュニケーションの発達で人類のコミュニケーションの発達で人類のコミュニケーションの発達で人類のコミュニケーションの発達で人類のコミュニケーションの発達で人類のコミュニケーションの発達で人類のコミュニケーションによる発展の可能性が広がりている。 
はい手はない手はないます。

そこで computer literacy という言葉が 出現してきた。リテラシーとは、日本の"読 み書きソロバン"の"読み書き"に相当する ものだが、最初、コンピュータは、ソロバン の機能を果たしていたものが、ハード、ソフ トが発達するに従い、読み書きの部分にも使 えるようになってきた。それで computer literacy は、次世代の読み書きソロバン、次世代の基本的な能力といえるだろう。

生物における細胞分化、産業革命における 分業と同じように、社会における専門化、細 分化と同時に必要になるのが、情報伝達系で ある。Personal computing をやっている個 人がインターネットに参加することによりコ ミュニケーションが促進され、上司と部下、 医者と患者、情報の欲しい人と図書室で情報 を提供している人の間の意志の疎通が良くな る。一見、コンピュータ特有の話のように思 われがちであるが、実は、奥が深い。人類は 言葉を生み出し、コミュニケーションの手段 を発達させ、進歩してきた。これは21世紀に 向かって進化していくための一つのステップ のように思え、病院図書室にもインターネッ トは必須のものになっていくだろうし、早く そうなって欲しい。

(E-mail: tatsumi@sapmed.ac.jp)

シンポジウム「継続教育・臨床研修における病院図書室の役割」(北野病院臨床病理部長、沢田眞治先生)の要約は、スライド等の写真発表が多く、誌上での報告は省略させていただきました。ご了承ください。(編集部)